



# FICHE ENSEIGNANT.E

## JEUX VIDÉO LEVEL 2

LE FÉRU  
DES  
SCIENCES

### Présentation

Déconnectez-vous le temps d'un atelier de programmation « débranchée ». Les élèves apprendront les bases du codage sans outil informatique et complèteront leur découverte avec une visite en autonomie de l'exposition temporaire Jeux vidéo.

### Infos

Gratuit / 2h00  
Cycles 2 à 5 (CE2 à Term )

Exposition temporaire  
+ salle pédagogique

## AVANT LA VISITE

La réservation d'un créneau de visite est obligatoire et s'effectue **au minimum 15 jours avant**.

Rendez-vous sur l'onglet « Scolaires » du site du Féru des sciences :

<https://www.leferudessciences.eu/scolaire>

### ACCES EN BUS/TRAM

Depuis le centre ville de Nancy, rejoignez le Féru des sciences en seulement 17 minutes.

Stan 21 : Depuis la gare / direction Fléville, arrêt « Le Féru des sciences »

Stan tempo 2 : Depuis la place stanislas / direction Laneuveville, arrêt « L'Atelier ».

## PENDANT LA VISITE

Merci de vous présenter à l'accueil du Féru des sciences. À votre arrivée, le groupe est pris en charge pour se rendre au vestiaire pendant que vous réglez les formalités administratives avec le personnel d'accueil.

La classe est divisée en deux groupes pour plus de confort.

La séance se déroule en deux parties :

- Autonomie dans l'exposition temporaire Jeux vidéo (1h)
- Atelier programmation « débranchée » en salle pédagogique (1h)

**Enseignements : questionner le monde, sciences et technologies**

- Se repérer dans l'espace et le temps
- Identifier un signal et une information
- Comprendre la communication et la gestion de l'information
- Ecrire, mettre au point et exécuter un programme

## APRÈS LA VISITE

Nous vous proposons de poursuivre la découverte de l'établissement en autonomie avec votre groupe sur les heures d'ouverture.

Aidez-nous à améliorer cette visite en envoyant vos remarques par mail : [public-leferu@grandnancy.eu](mailto:public-leferu@grandnancy.eu)